

Mord im Laufrad - Anleitung

Technisches

Mit dem Programm winsetup.exe können technische Einstellungen vorgenommen werden. Die Sprache ist zu Beginn auf Englisch gestellt, was geändert werden kann, indem man Game language auf Game Default stellt.

Ich empfehle, bei einer höheren Auflösung als 320 x 200 den Grafikfilter auf "nearest-neighbour" zu stellen, damit die Pixel erhalten bleiben. Ansonsten ist der Bildschirmtext manchmal etwas schlecht lesbar.

Mord im Laufrad wurde mit AGS (Adventure Game Studio) erstellt und läuft momentan nur auf Windows. Es existieren Ports von AGS für Linux und Mac (beta), die ich jedoch nicht testen konnte.

AGS Homepage: <http://www.bigbluecup.com/>

Bedienung

Mord im Laufrad ist ein 2D Point'n'Click-Adventure im Stile alter LucasArts Titel (Monkey Island, Day of the Tentacle). Die Steuerung ist deswegen eng an diese Vorbilder angelehnt:



Klickt man mit der Maus einen Teil des Hintergrundes an, so läuft die Spielfigur dorthin. Mit der Verbliste unten links können Kommandos erstellt werden. Um z.B. einen Schlüssel vom Boden aufzuheben, klickt man zuerst auf das "Nimm" Verb und anschliessend auf den Schlüssel. Unten rechts ist das Inventar des Protagonisten abgebildet, welches alle Gegenstände auflistet, die er momentan bei sich trägt.

Manche Objekte in der Spielwelt besitzen Default-Kommandos, welche mit der rechten Maustaste ausgeführt werden können. Zu erkennen ist dies, wenn der Mauszeiger über dem Objekt ist und eines der Verben unten links heller dargestellt ist (siehe Bild). So muss man beispielsweise bei geschlossenen Türen nicht zuerst auf das "Öffne" Verb und dann auf die Türe klicken, sondern kann sie mit der rechten Maustaste direkt öffnen.

Ein Tastendruck auf F5 ruft das Optionsmenü hervor, in dem man einen Spielstand speichern/laden oder das Spiel verlassen kann. Mit Alt-X kann das Spiel direkt beendet werden.

Für ungeduldige Naturen kann die Introsequenz (welche nach dem Drücken von Start abläuft) mit ESC oder der rechten Maustaste übersprungen werden. Das Spiel springt dabei direkt zum ersten Dialog. Nachdem man dort geantwortet hat, kann der Rest ebenfalls übersprungen werden.

Wem die gesprochenen Texte zu lange auf dem Bildschirm sind, kann mit der linken Maustaste weiterschalten, sobald er sie gelesen hat.

Tastenkürzel

Menü aufrufen: F5

Spiel direkt beenden: Alt-X

Schnell Tasten für Verben:

Schau: Q	Benutze: W	Nimm: E
Öffne: A	Schliesse: S	Gib: D
Ziehe: Y	Drücke: X	Rede: C

Überspringen der Titelsequenz: ESC oder rechte Maustaste

Weiterschalten von Bildschirmtext: Linke Maustaste

Tipps

Wie bei den meisten Adventures sollte man alles, was nicht festgenagelt ist, mitnehmen und mit allen Personen reden.

Das Anschauen eines Gegenstands kann der Spielfigur mehr oder weniger hilfreiche Kommentare entlocken.

Besitzt man einen Gegenstand, über den man mit einer Person sprechen möchte, so kann man ihn der Person mit dem "Gib" Kommando vorzeigen.

Bei grösseren Ereignissen verändern sich die Dialogoptionen bei Gesprächen. Es empfiehlt sich deshalb, Personen mehrfach anzusprechen.

Manche Dinge muss man ganz einfach wörtlich nehmen.

Alles ausprobieren. Es gibt keine Sackgassen im Spiel und auch keinen Weg zu sterben.